

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Juego Semana Laboral de 4 horas®



“Aprende como escapar de tu trabajo,
vivir donde quieras y cumplir tus sueños”

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Resumen

Tanto si eres un profesional estresado como un emprendedor atrapado en su propio negocio, La semana laboral de 4 horas es la brújula que te guiará en tu descubrimiento de un mundo nuevo y revolucionario.

Olvídate del trasnochado concepto de jubilación y deja de aplazar tu vida: no hace falta esperar; existen demasiadas razones para no hacerlo. Tanto si tu sueño es dejar de depender de un sueldo, viajar por el mundo a todo tren, ingresar más de 150,000 pesos al mes sin dirigir tu empresa, o simplemente, vivir más y trabajar menos, este libro es la brújula que necesitas.

Se puede tener todo. De verdad.

Esta guía paso a paso sobre cómo diseñar una vida de lujo te enseñará:

- Cómo subcontratar tu vida y dedicarte a hacer lo que quieras durante un año entero y al volver contar con un 50% más de dinero que cuando te marchaste.
- Cómo ejecutivos escapistas de grandes empresas recorren el mundo sin dejar sus trabajos.
- Cómo eliminar el 50% de tu trabajo en 48 horas aplicando los principios de un olvidado economista italiano.
- Cómo adiestrar a tu jefe para que valore tu rendimiento y no tu presencia, o escapar de tu trabajo o negocio.
- Cómo intercambiar una carrera profesional larga por breves explosiones de actividad laboral y frecuentes “minijubilaciones”.
- Qué son las “musas” automatizadas productoras de dinero y cómo crear una en 2 (o máximo 4) semanas.
- Cómo cultivar la ignorancia selectiva – y multiplicar el tiempo – adoptando la dieta hipoinformativa.
- Las tácticas de dirección secretas de los consejeros delegados a distancia.
- Cuál es la diferencia, de crucial importancia, entre ingresos absolutos y relativos.
- Cómo conseguir alojamiento gratis en cualquier parte del mundo y billetes de avión entre un 50 y un 80% más baratos.
- Cómo llenar el vacío y crear una vida con sentido tras suprimir el trabajo y la oficina

¿Quién es Timothy Ferriss?

Emprendedor en serie y supertrotamundos, ha aparecido en el New York Times, National Geographic Traveler, Maxim, El País Semanal y otros medios. Habla seis idiomas, dirige una multinacional desde cualquier lugar del mundo con acceso inalámbrico a Internet, detenta un récord mundial de tango, ha sido campeón nacional de kickboxing en China y actor en una serie de televisión de máxima audiencia emitida en Hong Kong. El tiene 31 años.



Juego Semana Laboral de 4 horas®

Elogios y opiniones

“Este libro se ha hecho esperar demasiado tiempo. Hacía mucho que necesitábamos un manifiesto a favor de la vida móvil y Tim Ferriss es el embajador ideal. Esto va a ser brutal”.—JACK CANFIELD, cocreador de Sopa de pollo para el alma®, + de 100 millones de ejemplares vendidos

“Sorprendente y sensacional. De las minijubilaciones a cómo subcontratar tu vida; aquí está todo. Tanto si eres un esclavo asalariado como el consejero delegado de una megaempresa, ¡este libro cambiará tu vida!” —PHIL TOWN, autor incluido en la lista de superventas del New York Times con su Rule #1 (La regla nº1)

“La semana laboral de 4 horas es una manera nueva de resolver un problema muy antiguo: ¿cómo trabajar para vivir y evitar que nuestras vidas sean sólo trabajar? ¡Un mundo de opciones infinitas aguarda a quienes lean este libro y se sientan movidos a aplicar sus ideas!” —MICHAEL E. GERBER, fundador y presidente del E-Myth Worldwide y el gurú de PYMES nº1 del mundo

“Esto no se parece a nada conocido. Lo recomiendo encarecidamente”. —DR. STEWART D. FRIEDMAN, asesor de Jack Welch y del ex-vicepresidente norteamericano Al Gore en material de conciliación familiar y director del programa de integración vida laboral/personal de la Wharton School, de la Universidad de Pennsylvania

“Timothy ha metido más vidas en sus 29 años que Steve Jobs en sus 51”. —TOM FOREMSKI, periodista y editor de SiliconValleyWatcher.com

“Si quieres vivir la vida según tus propias reglas, aquí tienes la brújula” —MIKE MAPLES, cofundador de Motive Communications (OPA con capitalización de 260 millones de dólares) y directivo fundador de Tivoli (vendida a IBM por 750 millones)

“Gracias a Tim Ferriss, tengo más tiempo para viajar, pasar con mi familia y escribir solapas promocionales de libros. Es una obra alucinante y tremendamente útil”. —A. J. JACOBS, redactor libre de la revista Esquire y autor de The Know-It-All (El sabelotodo)

Juego Semana Laboral de 4 horas®

“Tim es el Indiana Jones de la era digital. Yo ya he aplicado sus consejos para irme a pescar con arpón a islas perdidas y a esquiar por recónditas laderas de Argentina. En pocas palabras: haz lo que dice y vivirás como un millonario”. —ALBERT POPE, experto en derivados, empleado en la sede mundial de UBS

“Leer este libro es como añadir unos cuantos ceros a tu sueldo. Tim da un nuevo sentido a la expresión “vivir bien”. ¡Hazle caso!” —MICHAEL D. KERLIN, consultor de McKinsey & Company para el Fondo Katrina Bush-Clinton y becario de la fundación J. William Fulbright

“Medio científico y medio cazador aventurero, Tim Ferriss ha trazado un mapa que conduce a un mundo completamente nuevo. Devoré el libro de una sentada: no he visto nada igual”.—CHARLES L. BROCK, presidente y consejero delegado del Brock Capital Group; ex-director financiero y director de operaciones y abogado de Scholastic, Inc.; ex-presidente de la Asociación de la Facultad de Derecho de Harvard

“La subcontratación ya no es sólo para empresas enormes. Las PYMES y los autónomos atareados pueden externalizar su trabajo para así aumentar su productividad y liberar tiempo para cuestiones más importantes. Es hora de que el mundo se aproveche de esta revolución”. —VIVEK KULKARNI, consejero delegado de Brickwork India y ex-ministro de TI de Bangalore; considerado el “tecnoburócrata” que contribuyó a convertir a Bangalore en la capital tecnológica de la India.

“¡Tim es el amo! Yo lo sé bien. He seguido sus pasos desde que empezó sin nada para verle transformarse de luchador en emprendedor. Destroza los métodos convencionales hasta encontrar una forma mejor de hacer las cosas”. —DAN PARTLAND, productor ganador de un Emmy del documental American High y Bienvenido a la casa de muñecas.

“La semana laboral de 4 horas es absolutamente indispensable para los espíritus aventurero que quieran vivir la vida al máximo. ¡Cómpralo y léetelo antes de que sacrifiques más cosas!” — JOHN LUSK, jefe de producto de grupo en la sede mundial de Microsoft

Juego Semana Laboral de 4 horas®

“Si quieres vivir tus sueños ahora, y no dentro de 20 ó 30 años, ¡cómprate este libro!” —LAURA RODEN, presidenta de la Asociación de Emprendedores Tecnológicos de Silicon Valley y conferenciante especializada en finanzas empresariales en la Corporate Finance en la San Jose State University

“Administrando el tiempo de esta forma, centrándonos en lo importante de la vida, deberíamos conseguir hacer 15 veces más cosas que de costumbre en una semana de trabajo normal”. —TIM DRAPER, fundador de Draper Fisher Jurvetson, financiadores de ideas tan innovadoras como Hotmail, Skype u Overture.com

“Tim ha hecho lo que la mayoría sólo sueña con hacer. No puedo creer que vaya a desvelar todos sus secretos. ¡Este libro no te lo puedes perder!” —STEPHEN KEY, inventor número uno y creador del osito parlante Teddy Ruxpin y las pistolas Lazer Tag y asesor del programa televisivo American Inventor

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Índice

Empecemos por el principio

Preguntas más habituales: para los que dudan

Mi historia y por qué necesitas este libro

Cronología de una patología

Paso I: D de definición

Capítulo 1: Advertencias y comparaciones: Cómo estallarse 1 millón de dólares en una noche

Capítulo 2: Reglas que cambian las reglas: Todo lo comúnmente aceptado como cierto está equivocado

Capítulo 3: Esquivar balas: Identificar miedos y sacudirse la parálisis

Capítulo 4: Reiniciar el equipo: Ser poco razonable y totalmente directo

Paso II: E de eliminación

Capítulo 5: El fin de la administración del tiempo: Ilusiones e italianos

Capítulo 6: La dieta hipoinformativa: Cultivar la ignorancia selectiva

Capítulo 7: Interrumpir las interrupciones y el arte de la negativa

Paso III: A de automatización

Capítulo 8: Subcontratar tu vida: Librarse del resto y una muestra de geoarbitraje

Capítulo 9: Ingresos en piloto automático I: Busca tu musa

Capítulo 10: Ingresos en piloto automático II: Prueba la musa

Capítulo 11: Ingresos en piloto automático III: MBA: Máster en Beneficios por Ausencia

Paso IV: L de liberación

Capítulo 12: Acto de desaparición: Cómo escapar de la oficina

Capítulo 13: Siniestro total: Cargarte tu trabajo

Capítulo 14: Minijubilaciones: Abrazar la vida móvil

Capítulo 15: Llenar el vacío: Sumar vida tras restar trabajo

Capítulo 16: Los 13 errores más garrafales de los Nuevos Ricos

El capítulo final: Un email que tienes que leer

PREGUNTAS MÁS HABITUALES PARA LOS QUE DUDAN

¿Es el diseño vital para ti? Seguramente sí. Aquí van algunas de las dudas y miedos que suelen invadir a quienes están pensándose dar el salto y unirse a la liga de los Nuevos Ricos.

¿Tengo que dejar mi trabajo? ¿Tiene que gustarme correr riesgos?

No a las dos cosas. Tanto para desaparecer de la oficina usando trucos mentales de jedi como para diseñar negocios que financien tu modo de vida, siempre habrá un camino con el que sientas cómodo. ¿Cómo consigue un empleado de una megaempresa norteamericana desaparecer un mes para explorar los tesoros ocultos de China y borrar sus huellas con ayuda de la tecnología? ¿Cómo se crea un negocio que funciona solo y genera 80.000 dólares al mes sin necesidad de gestión alguna? Aquí está todo.

¿Tengo que ser un veinteañero soltero?

De ninguna manera. Este libro es para cualquiera que esté harto de aplazar su vida y quiera vivirla a tope en lugar de posponerla. Entre los casos que veremos hay un chico de 21 años que conduce un Lamborghini y una madre soltera que recorrió el mundo durante cinco meses con dos niños. Si estás harto del manido menú de posibilidades de siempre y te sientes preparado para adentrarte en un mundo de opciones infinitas, este libro es para ti.

¿Tengo que viajar? Yo sólo quiero tener más tiempo.

No. Viajar es una opción más. El objetivo es crear libertad de tiempo y espacio para usar ambos cuando tú quieras.

¿Tengo que haber nacido rico?

No. Mis padres nunca han ganado más de 50.000 dólares al año entre los dos y yo llevo trabajando desde los 14. No soy Rockefeller y tampoco tienes que serlo tú.

¿Tengo que ser licenciado de una universidad prestigiosa?

No. La mayoría de las personas que pongo como ejemplo en este libro no fueron a las harvards del mundo y algunos nunca terminaron sus estudios. Las instituciones académicas de renombre son fantásticas pero existen beneficios de no proceder de ellas que suelen pasar desapercibidos. Los licenciados de facultades prestigiosas se ven succionados hacia puestos con jornadas de 80 horas semanales con sueldos astronómicos, además de aceptar como la única vida posible pasar entre 15 y 30 años en un trabajo hiperdeprimente. ¿Cómo lo sé yo? He vivido para contarlo. Este libro le da la vuelta a la tortilla.

MI HISTORIA Y POR QUÉ NECESITAS ESTE LIBRO

“Siempre que te descubras en el lado de la mayoría, es hora de pararse a reflexionar”.

—Mark Twain

“Todo aquél que no viva por encima de sus posibilidades sufre de falta de imaginación”.

—Oscar Wilde, dramaturgo y novelista irlandés

Las manos me estaban sudando otra vez.

Ahí estaba, con los ojos fijos en el suelo para que no me deslumbrasen los potentes focos del techo. Supuestamente era uno de los mejores del mundo, pero yo no acababa de asimilarlo.

Mi pareja, Alicia, iba pasando el peso del cuerpo de un pie a otro mientras esperábamos en cola junto a nueve parejas más, todos seleccionados de entre más de 1.000 contrincantes de más de 29 países de cuatro continentes. Era el último día de las semifinales del Campeonato Mundial de Baile de Tango e íbamos a actuar por última vez delante de jueces, cámaras de televisión y una muchedumbre que nos vitoreaba. Las demás parejas llevaban una media de 15 años juntos. Para nosotros, ese momento era la culminación de 5 meses de practicar 6 horas diarias. ¡Nuestro público nos reclamaba!

“¿Cómo estás? me preguntó, en su español claramente argentino, Alicia, una bailarina con muchas tablas.

“Estupendamente. Genial. Disfrutemos de la música, Olvídate de la gente; como si no estuvieran”.

Eso no era del todo verdad. Era difícil siquiera imaginarse a 50.000 espectadores y coordinadores en El Rural, aunque sea el mayor pabellón de exposiciones de Buenos Aires. A través de la densa cortina de humo de cigarrillo, casi no se distinguía a la enorme masa que se removía sinuosamente en las gradas. Por todos lados se veía claramente el suelo, menos el espacio sagrado de 75 cm x 1 metro justo en el centro. Me estiré el traje a rayas mientras jugueteaba con mi pañuelo de seda azul hasta que se hizo evidente que era un manojo de nervios.

“¿Estás nervioso?”

“No, no estoy nervioso. Es la emoción. Voy a divertirme y dejar que el resto fluya”.

“Número 152: al escenario”. Nuestro acompañante había cumplido con su parte y ahora nos tocaba a nosotros. Le susurré a Alicia una broma nuestra al oído mientras subíamos a la plataforma de madera: “Tranquilo”. Soltó una risa y, justo en ese

Juego Semana Laboral de 4 horas®

momento, pensé para mí mismo: “¿Qué demonios estaría haciendo ahora mismo si no hubiese dejado mi trabajo en Estados Unidos hace más de un año?”.

El pensamiento se desvaneció tan rápido como había surgido cuando el presentador se acercó al altavoz y el público estalló en aplausos al unísono: “Pareja numero 152, ¡¡¡Timothy Ferriss y Alicia Monti, Ciudad de Buenos Aires!!!”.

Era nuestro momento y yo estaba exultante.

Hoy en día me es difícil responder a la pregunta más básica que se hace en Estados Unidos y gracias a Dios que es así. Si no lo fuese, no estaría leyendo ahora mismo este libro.

“Bueno, ¿y a qué te dedicas?”

Suponiendo que pudieras encontrarme (difícil), y dependiendo de cuándo me lo preguntaras (preferiría que no lo hicieras) podría estar corriendo en moto por Europa, buceando en una isla privada en Panamá, descansando debajo de una palmera entre clases de kickboxing en Tailandia o bailando tango en Buenos Aires. Lo mejor de todo es que no soy multimillonario ni me hace especial ilusión serlo.

Nunca me ha gustado responder a estas preguntas de cóctel porque son reflejo de una epidemia que me alcanzó también a mí durante mucho tiempo: identificar qué haces con quien eres.

Si alguien me pregunta ahora qué hago con la sincera intención de saberlo, explico los misteriosos medios que sustentan mi forma de vida en muy pocas palabras.

“Soy traficante”.

Con eso normalmente se acaba la conversación. Además, sólo es verdad a medias. Tardaría demasiado en contar la verdad completa. ¿Cómo explicar que lo que hago con mi tiempo y lo que hago para ganar dinero son dos cosas completamente distintas? ¿Qué trabajo menos de cuatro horas por semana y gano más al mes de lo que antes ganaba en un año?

Por primera vez, te voy a contar mi verdadera historia. Trata de una discreta subcultura de personas llamadas “Nuevos Ricos”.

¿Qué hace un millonario residente en un iglú que el residente de un cubículo de oficina no hace? Regirse por una serie de reglas poco comunes.

¿Cómo consigue alguien que ha trabajado siempre para una empresa tecnológica escaparse para recorrer el mundo durante un mes sin que su jefe se dé ni cuenta? Se sirve de la tecnología para borrar sus huellas.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

El dinero ya no se lleva. Los Nuevos Ricos (NR) dejan de aplazar su vida para crear formas de vida lujosas en el presente sirviéndose de las divisas del Nuevo Rico: tiempo y movilidad. Esto es a la vez un arte y una ciencia que denominaremos diseño vital (DV).

He pasado los últimos tres años viajando con quienes viven en mundos que actualmente no podemos ni imaginar. Deja de odiar la realidad. Yo te enseñaré a someterla a tu voluntad. Es más fácil de lo que parece. Mi recorrido desde oficinista que pasaba media vida en el trabajo por cuatro duros a miembro de los NR es al mismo tiempo novelesco en muchos sentidos y – ahora que he descifrado el código – fácil de duplicar. Existe una receta.

La vida no tiene que ser tan dura. De verdad que no. La mayoría de la gente, mi yo pasado incluido, se ha dedicado durante demasiado tiempo a convencerse de que la vida tiene que ser difícil, resignados a pasar día tras día en una cárcel laboral mortalmente aburrida a cambio de fines de semana (a veces) relajantes y ocasionales días de vacaciones (pocas no sea que te despidan).

La verdad, al menos la verdad que yo vivo y que voy a contar en este libro, es muy distinta. Aprovechar a tu favor las diferencias entre divisas, subcontratar tu vida o desaparecer. Voy a mostrarte cómo un pequeño grupo clandestino utiliza la prestidigitación económica para hacer lo que la mayoría considera imposible. Si has cogido este libro, es muy probable que no quieras estar sentado delante de un ordenador hasta cumplir los 62. Tu sueño puede ser dejar de depender de un sueldo, hacer realidad tu fantasía de viajar, vagabundear por ahí largo tiempo, batir récords mundiales o simplemente dar un giro de 180º a tu trayectoria profesional. Sea cual sea, este libro te dará todos los utensilios que necesitarás para hacerlo realidad aquí y ahora en lugar de cuando llegue esa, a menudo, difícil de conseguir, “jubilación”. Existe una manera de obtener la recompensa a una vida de esforzado trabajo sin esperar hasta el final.

¿Cómo? Todo parte de una sencilla distinción que se le escapa a la mayoría — a mí mismo durante 25 años.

La gente no quiere ser millonaria; lo que quieren es experimentar lo que creen que sólo los millones pueden proporcionarles. Chalets junto a estaciones de esquí, mayordomos y viajes a destinos exóticos suelen estar solicitados. ¿Quizás untarte manteca de cacao en la barriga tumbado en una hamaca mientras escuchas las olas chocar rítmicamente contra la cubierta de tu bungalow de techo de paja? Suena bien.

La fantasía no es tener 1.000.000 de dólares en el banco. La fantasía es la vida de completa libertad que supuestamente ese millón trae consigo. La cuestión es pues:

Juego Semana Laboral de 4 horas®

¿Cómo conseguir esa vida de millonario de completa libertad sin tener primero el millón de dólares?

En los últimos cinco años, he dado respuesta a esa pregunta para mí y este libro te la responderá a ti. Te enseñaré exactamente cómo he separado ingresos de tiempo para crear el estilo de vida ideal para mí, viajando por el mundo y disfrutando de lo mejor que este planeta puede ofrecer. ¿Cómo diablos pasé de trabajar 14 horas al día y ganar 40.000 dólares al año a hacer semanas de 4 horas y ganar 40.000 al mes?

Se entiende mejor si sabes dónde empezó todo. Por extraño que parezca, fue en una clase de futuros gestores bancarios de inversiones.

En 2002, Ed Zschau, mentor entre los mentores y antiguo profesor mío de Emprendizaje con Tecnología Punta en la Universidad de Princeton, me invitó a regresar para hablar a la misma clase sobre mis aventuras empresariales en el mundo real. Me quedé perplejo. Decamillonarios habían dado charlas a esos mismos alumnos y, aunque había montado una empresa de suplementos alimenticios para deportistas muy rentable, yo marchaba al son de una música bien distinta.

Sin embargo, durante los días que siguieron, me di cuenta de que lo que a todo el mundo le interesaba era cómo levantar empresas grandes y exitosas, venderlas y luego pegarse la gran vida. Nada que objetar. La pregunta que nadie parecía hacer o responder era: ¿Por qué hacer todo eso? ¿Cuál es el cuerno de oro que justifica pasar los mejores años de tu vida esperando a ser feliz cuando ya te quede poco para el final? Las ponencias que terminé redactando, tituladas “Cómo ser camello para ganar dinero pasándotelo bien” partían de una premisa muy sencilla: replantearse los supuestos en los que se basa la ecuación vida - trabajo.

- ¿Cómo cambiarían tus decisiones si la jubilación no existiese?
- ¿Qué pasaría si pudieras probar cómo se siente esa recompensa por aplazar tu vida antes de trabajar 40 años para conseguirla mediante una mini-jubilación?
- ¿Realmente es necesario trabajar como un esclavo para vivir como un millonario?

Ni me imaginaba dónde me llevarían estas preguntas.

¿La inusual conclusión? Las reglas de sentido común del “mundo real” son una frágil colección de ilusiones reforzadas por la sociedad. Este libro te enseñará a detectar y aprovechar las opciones que otros no ven.

¿Por qué este libro es diferente?

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Primero, no voy a detenerme mucho tiempo en el problema. Voy a dar por sentado que estás hambriento de tiempo, que un temor sigiloso se apodera lentamente de ti o - lo peor de todo - que llevas una existencia cómoda y tolerable haciendo algo que no te llena. Lo último es lo más habitual y lo más insidioso.

Segundo, este libro no trata de cómo ahorrar y no voy a recomendarte que abandones tu copa de vino tinto diaria a cambio de un millón de dólares dentro de 50 años. Prefiero beberme el vino. No voy a pedirte que elijas entre pasarlo bien hoy y dinero en el futuro. Creo que se pueden tener las dos cosas ahora. El objetivo es divertirse y ganar dinero.

Tercero, este libro no va de cómo encontrar el “trabajo de tus sueños”. Voy a partir de que, para la mayoría, entre seis y siete mil millones, el trabajo perfecto es el que se tarda menos tiempo en acabar. La amplia mayoría no encontrará nunca un trabajo que sea una fuente inagotable de realización personal, así que ése no es nuestro objetivo; es liberar tiempo y automatizar nuestros ingresos.

Empiezo todas las clases explicando la importancia fundamental de saber “llegar a tratos”. El abecé del buen negociador es simple: La realidad es negociable. Aparte de las reglas que rigen la ciencia y el derecho, todas las normas pueden plegarse o romperse, sin que haya que faltar a la ética.

Así, el **DEAL** norteamericano (el trato) conforma además las siglas del proceso de convertirse en miembro de los Nuevos Ricos. Pasos y estrategias capaces de producir resultados increíbles, tanto si trabajas por cuenta ajena como si eres emprendedor. ¿Se puede hacer todo lo que yo he hecho teniendo un jefe? No. ¿Puedes usar esos mismos principios para doblar tus ingresos, reducir las horas que trabajas a la mitad o, por lo menos, doblar lo que duran normalmente tus vacaciones? Sin lugar a dudas.

Aquí tienes el proceso que necesitas para reinvertarte paso por paso:

D de Definición, para darle la vuelta al erróneo sentido común e introducir las reglas y objetivos de otro juego. Aquí se erradican supuestos autofrustrantes y se explican conceptos como riqueza relativa y eustrés. ¿Quiénes son los **NR** y cómo operan? Este apartado explica la receta general del diseño vital – los fundamentos – antes de añadir los tres ingredientes.

E de Eliminación, para cargarte de una vez por todas la obsoleta noción de administración del tiempo. Se te muestra exactamente cómo usé las palabras de un economista italiano a menudo olvidado para transformar días de trabajo de 12 horas en jornadas de dos horas... en 48 horas. Multiplica tus resultados por hora por diez o más con técnicas de **NR** contrarias al sentido común, destinadas a cultivar la ignorancia

Juego Semana Laboral de 4 horas®

selectiva, abrazar la dieta hipoinformativa y hacer caso omiso de lo accesorio. De este apartado sale el primero de los ingredientes del diseño de una vida de lujo: el tiempo.

A de Automatización, para poner la entrada de efectivo en piloto automático con ayuda del arbitraje geográfico, la externalización y de normas de no decisión. Desde cómo precisar el blanco a las costumbres de los **NR** megaexitosos: todo está aquí. En este apartado aparece el segundo ingrediente necesario para diseñar una vida de lujo: los ingresos.

L de Liberación es el manifiesto promoviendo la movilidad para aquellos cuyo país es el mundo. Se presenta el concepto de las minijubilaciones, así como los medios para dirigir a distancia sin fallo alguno y cómo escapar del jefe. Liberarse no es viajar a lo cutre, sino derribar para siempre los muros que te confinan a una única ubicación. En este apartado entra en escena el último ingrediente del diseño de una vida de lujo: la movilidad.

Quisiera apuntar aquí que a la mayoría de los jefes no les hace mucha ilusión que pases una hora al día en la oficina, por lo que los trabajadores a sueldo por tanto deberán leer los pasos indicados por las siglas **DEAL** en el orden pensado para el emprendedor, pero llevarlos a la práctica en otro orden: **DELA**. Si decides seguir en tu trabajo actual, tendrás que conseguir liberarte de una ubicación fija antes de reducir tus horas en un 80%. Aunque no te hayas planteado nunca convertirte en emprendedor en el sentido moderno de la palabra, el proceso **DEAL** te convertirá en emprendedor en el sentido más puro del término, tal como fue acuñado en 1800 por el economista francés J. B. Say: alguien que traslada recursos económicos desde un ámbito donde producen menos a otro donde rindan más.

Y para terminar, quiero decir que muchas de las cosas que recomiendo te parecerán imposibles y hasta contrarias al más elemental sentido común. Soy totalmente consciente. Decídate a probar estas ideas como un ejercicio de pensamiento lateral. Si lo intentas, verás lo profunda que es la madriguera del conejo, y nunca mirarás atrás.

Respira hondo y déjame mostrarte mi mundo. Y recuerda: tranquilo. Es hora de divertirse y dejar que el resto fluya.

Tim Ferriss

Tokio, Japón

29 de septiembre de 2006

Resumen del libro Semana Laboral de 4-Horas.

Resumen de Helio Laguna, creador del juego Semana Laboral de 4-Horas.

Paso I D es por Definición

El primer paso es el de ¡DEFINIR nuestros sueños!, en este paso Tim comienza por explicarnos las diferencias entre los **NUEVOS RICOS** y los **APLAZADORES**, y nos dice que estos últimos son aquellas personas que esperan hasta el final de sus días de existencia para cumplir sus sueños, si es que alguna vez llegan a tener alguno.

APLAZADOR	NUEVO RICO
Trabajar para ti mismo	que otros trabajen para ti
Trabajar cuando tú quieras	No trabajar por trabajar, y hacer lo mínimo necesario para obtener resultados máximos
Jubilarme pronto o joven	Distribuir periodos de recuperación y aventura (minijubilaciones) periódicamente a lo largo de la vida, y admitir que la meta no es la inactividad, sino hacer lo que te ilusiona
Comprar todo lo que quieras tener	Hacer todo lo que quieras hacer, y ser todo lo que quieras ser
Ser el jefe en lugar del empleado; estar al mando	No ser el jefe ni el empleado, sino el dueño. Ser el propietario de los trenes y tener a otro que se ocupe de que salgan a tiempo
Ganar un montón de dinero	Ganar un monto de dinero por razones específicas y sueños bien definidos que perseguir
Tener mas	Tener más calidad y menos desperdicio
Lograr la gran recompensa final, un gran monto de jubilación	Pensar en lo grande pero cuidando que el dinero entre todos los días, flujo de efectivo primero, toneladas de dinero después
Libertad para no hacer lo que te disgusta	Libertad para no hacer lo que te disgusta, pero también libertad para luchar por tus sueños, buscar y vivir las experiencias que el mundo puede ofrecer

Tim nos da un ejemplo de quienes son estos **NUEVOS RICOS**:

- El empleado que reorganiza su horario y negocia un acuerdo para trabajar a distancia para lograr el 90% de los resultados en una decima parte de tiempo, lo que lo libera para esquiar y hacer viajes en automóvil dos semanas al mes con su familia.
- El dueño de negocio que elimina sus clientes y proyectos menos rentables, subcontrata todas las operaciones, y viaja alrededor del mundo, trabajando remotamente su negocio.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

- El estudiante que elije arriesgar todo (que es nada) para establecer un servicio de renta de video procedente de un pequeño nicho de aficionados que le proporciona \$50,000 pesos al mes de ingreso trabajando 2 horas por semana y que le permite dedicarse de tiempo completo a la defensa de los animales.

Por último en este capítulo Timothy nos da a conocer el modelo de colocarle una fecha límite a nuestros sueños, lo que permite que nuestros sueños pasen de ser ambiguos a pasos bien definidos, que para que estos sean eficaces no tiene que ser realistas y que se centren en llenar el vacío que tendremos una vez que eliminemos el trabajo y vivamos como un **NUEVO RICO**, el programa que viene con el juego de mesa Semana Laboral de 4-Horas lo llevará de la mano en este proceso de definir nuestros sueños, y el juego Semana Laboral de 4-Horas viene con 35 sueños SER, HACER y TENER, seguramente se identificará con varios de ellos.

El primer paso es fijarnos dos fechas, una a 6 meses y otra a un año (es más efectivo si se fija fechas a 3 y 6 meses) y escribir 5 cosas con las que sueñes **TENER, SER y HACER**. Si te resulta difícil pensar en esas cosas sobre todo en la categoría de HACER piensa en que harías en tu día a día si fueras multimillonario, con que ilusión te levantarías cada mañana, si continuas bloqueado piensa en un lugar que visitar, una cosa que hacer a diario o cada semana, algo que hacer antes de morir o algo que siempre hayas querido aprender, el programa de apoyo del juego de mesa Semana Laboral de 4-Horas contiene un extenso catalogo de sueños **SER, HACER y TENER** dividido por cada una de estas categorías.

Después de elegir nuestros 5 sueños en cada categoría elige tus cuatro sueños más importantes, y calcula el costo para cumplir cada uno de estos sueños, ese costo será nuestro "Ingreso Mensual Objetivo", pero ojo, Timothy nos pide que los cuantifiquemos como si fueran financiables, es decir en términos de pago cada mes, te va a sorprender como es menos de lo que esperas. Pro ultimo suma el costo de los sueños que elegiste a tus gastos mensuales de vida y ese total multiplícalo por 1.3 (el 1.3 equivale a un colchón del 30% por seguridad), ese total será tu Ingreso Mensual Objetivo, también puedes calcular tu Ingreso Diario Objetivo, dividiendo esa cantidad entre 30, es probable que la cifra sea menos de lo que esperas, si no es así no te preocupes, el programa de apoyo del juego de mesa Semana Laboral de 4-Horas te llevará de la mano para crear negocios por internet que financiaran cualquier cantidad por difícil que te parezca.

A continuación Timothy nos pide que especifiquemos tres pasos para alcanzar cada uno de los sueños que hemos elegido, y llevarlas a cabo cada día antes de las 11:00 de la mañana

Paso II E es por Eliminación

El segundo paso es el de Eliminar, elimina todo lo innecesario para que encuentres tiempo para dedicarte a lo que te acerque a tus sueños, el secreto para tener más tiempo es hacer menos cosas, la intención de este paso es aumentar la productividad entre un 100 y un 500%, el que es empleado lo hará con la intención de un aumento de sueldo o para aumentar su valía para la empresa y negociar un acuerdo de teletrabajo (trabajar desde casa), si logras el acuerdo podrás trabajar menos horas y usar tu tiempo libre para cumplir tus sueños, las metas del emprendedor o autoempleado es el de trabajar menos, aumentando al mismo tiempo lo que ganas en tu negocio, y prepararte para la LIBERACIÓN (el último paso).

Timothy nos muestra la diferencia entre ser eficaz y ser eficiente, ser eficaz es hacer las cosas que te acerquen a tus metas, y ser eficiente es llevar a cabo una tarea de la manera más económica posible, y nos dice que ser eficiente sin pensar en la eficacia es la forma en que las cosas erróneamente funcionan, y nos pide e cambio que reflexionemos en que lo que haces es más importante que como lo haces.

Timothy nos introduce a la famosa ley de Pareto también conocida como el principio 80/20, la cual puede resumirse así: el 80% de la producción procede del 20% de los insumos, otras maneras de resumirse son, el 80% de los resultados procede del 20% de los esfuerzos, o el 80% de las consecuencias deriva del 20% de las causas, el 80% de los beneficios de una empresa procede del 20% de los clientes o de los productos, etc., y nos pide identificar ese 20% de las causas que provocan el 80% de nuestras felicidades o problemas. También nos da a conocer una extraña ley, la ley de Parkinson, ¿Recuerda cuando en la escuela hacia un trabajo cuya complejidad exigía todo un año o semestre para realizarlo y usted lo hacia una noche antes de la fecha de entrega?, respuesta: Ley de Parkinson, teníamos una fecha limite que cumplir, por último, el gran Tim nos revela cómo combinar estas leyes para lograr una máxima eficacia:

1. Limita tus tareas a las importantes para trabajar menos tiempo.
2. Acorta el tiempo de trabajo para limitar tus tareas a las importantes.

Finalmente Tim nos introduce a la dieta hipoinformativa, esto es a ser ignorantes selectivos, ya que la mayoría de la información que consume nuestro tiempo es irrelevante, asimismo nos da estrategias para interrumpir las interrupciones más frecuentes a las que nos enfrentamos en nuestra vida diaria, las cuales nos alejan de estar enfocados en lo importante, así como a dominar el arte de trabajar por tandas en todas nuestras actividades, y con esto hacer mas en menos tiempo.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Paso III A es por Automatización

El tercer paso es el de Automatizar, automatizar desde tu vida diaria y subcontratar lo que puedas subcontratar, y lo más importante automatizar tu negocio por internet, para poder llegar al objetivo del libro (y del juego) que es trabajar 4 horas o menos a la semana. A continuación el primer capítulo del paso III, cortesía de Timothy Ferriss.

SUBCONTRATAR TU VIDA: LIBRARSE DEL RESTO Y UNA MUESTRA DEL GEOARBITRAJE

“Un hombre es rico en proporción al número de cosas que puede permitirse desatender”.

—Henry David Thoreau, naturalista

Si yo te contara esta historia, no me creerías, así que dejaré que la cuenta AJ. Servirá para calentar motores a la espera de cosas aún más increíbles que están por venir, cosas que tú experimentarás en carne propia.

Mi vida subcontratada

Un relato verdadero escrito por AJ Jacobs, redactor libre de la revista Esquire (los puntos suspensivos entre párrafos indican que ha pasado tiempo).

TODO EMPEZÓ hace un mes. Iba por la mitad leyendo El mundo es plano, el superventas de Tom Friedman. Me cae bien Friedman, a pesar de su misteriosa decisión de llevar bigote. En su libro habla de que subcontratar a la India y China no es sólo para asistencia técnica y fabricantes de coches, sino que va a transformar todos los sectores de la economía estadounidense, desde la abogacía hasta la banca o la contabilidad.

Yo no tengo una empresa; ni siquiera tengo una tarjeta de visita actualizada. Soy un escritor y periodista que trabaja desde su casa, normalmente en calzoncillos o, si me siento formal, con mis pantalones de pijama con estampado de pingüino.

Pero por otro lado, pienso, ¿por qué sólo pueden divertirse las megaempresas? ¿Por qué no puedo sumarme a una de las tendencias empresariales más importantes del nuevo siglo? ¿Por qué no puedo subcontratar mis tareas menores? ¿Por qué no puedo subcontratar mi vida?

Al día siguiente mando un email a Brickwork, una de las empresas que Friedman menciona en su libro. Brickwork—con sede en Bangalore, la India—ofrece “ayudantes ejecutivos a distancia”, en su mayoría a empresas financieras y sanitarias que necesitan procesar datos. Explico que deseo contratar a alguien que me ayude con los menesteres relacionados con Esquire: documentación, maquetación de memorandos, cosas así. El consejero delegado de la empresa, Vivek Kulkarni, me contesta: “Sería un gran placer tratar con una persona de su talla”. Esto ya me está gustando. Nunca he tenido talla antes. En Estados Unidos, casi ni inspiro respeto al que toma las comandas en una cervecería, así que está bien saber que en la India tengo talla.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Un par de días después, me llega un correo de mi flamante “ayudante ejecutiva a distancia”.

Estimado Jacobs:

Me llamo Honey K. Balani. A partir de ahora le ayudaré en su trabajo editorial y personal. . . Intentaré adaptarme a sus necesidades para alcanzar así su satisfacción deseada.

Satisfacción deseada. Esto es genial. Cuando trabajaba en oficinas, tenía ayudantes, pero nunca se habló de satisfacción deseada. De hecho, si alguien hubiera utilizado la expresión “satisfacción deseada”, hubiésemos terminado todos reunidos con mucha solemnidad con Recursos Humanos.

• • •

SALGO a cenar con mi amigo Misha, que se crió en la India, fundó una empresa de software y seguidamente se hizo tan rico que dan ganas de vomitar. Le hablo de la Operación Subcontratación. “Llama a Your Man in India”, me aconseja. Misha me explica que es una empresa para hombres de negocios indios que viven en el extranjero pero cuyos padres están en Nueva Delhi o Mumbai. YMII es su servicio de recados allá en la distancia: compran entradas de cine y móviles y objetos diversos para madres abandonadas.

Perfecto. Esto abre otras posibilidades en mi estrategia de subcontratación. Puedo definir claramente una división de tareas: Honey se encargará de mis asuntos profesionales y YMII atenderá mi vida personal: pagar recibos, hacer reservas para vacaciones o comprar cosas por Internet. Felizmente, a YMII le agrada la idea, y así sin más el equipo auxiliar de Jacobs Inc se multiplica por dos en un santiamén.

• • •

HONEY ha terminado su primer proyecto para mí: documentarse acerca de la persona que Esquire ha elegido como “mujer viva más sexy”. Me han asignado para escribir un reportaje sobre esta mujer y la verdad es que no me apetece sudar tinta recorriendo las lúbricas webs que sus fans le han dedicado. Cuando abro el archivo de Honey, lo primero que me viene es: Estados Unidos está j*dido. Hay gráficos. Hay cabeceras en los apartados. Sus mascotas, medidas y comidas favoritas (p.ej. el pez espada) están desglosados ordenadamente. Si todos los bangaloreños son como Honey, me compadezco de los estadounidenses a punto de acabar la carrera. Van a tener que enfrentarse a un ejército hindú cortés, hambriento y experto en Excel.

• • •

Juego Semana Laboral de 4 horas®

DE HECHO, los días siguientes, subcontrato una auténtica maraña de recados digitales a Asha (de YMI, mi servicio personal): pagar recibos, comprar cosas de drugstore.com y buscar un peluche Elmo con cosquillas para mi hijo. (La verdad es que los Elmos con cosquillas se habían agotado, así que Asha le compró un Elmo pollo bailarín: acertada decisión). Le pedí que llamara a Cingular para preguntar sobre el plan de mi móvil. Sólo es una suposición, pero me apuesto algo a que su llamada fue dirigida de Bangalore a Nueva Jersey y luego a otro empleado de Cingular en Bangalore, lo que me pone contento no sé por qué.

•••

ES LA cuarta mañana de mi nueva vida subcontratada; cuando enciendo el ordenador, veo la bandeja de entrada llena ya a estas horas de mensajes de mis ayudantes extranjeros. Es una sensación extraña tener gente trabajando para ti mientras duermes. Extraña pero estupenda. Mientras babeo sobre la almohada, no estoy perdiendo el tiempo: las cosas se están haciendo.

•••

HONEY ES mi protectora. Fíjate en esto: Por alguna razón que desconozco, el Comité Turístico de Colorado me manda constantemente emails. (Últimamente me han mandado información acerca de un festival celebrado en Colorado Springs donde actuó el arlequín más famoso del mundo). Le pido a Honey que les pida con delicadeza que dejen de mandarme sus notas de prensa. Este es el mensaje que envié:

Estimados todos:

Jacobs recibe con frecuencia correos con noticias sobre Colorado; con demasiada frecuencia. Los temas que tratan son, sin duda, interesantes. Sin embargo, dichos temas no son apropiados para "Esquire". Asimismo, entendemos que han emprendido ustedes muchas iniciativas trabajando en la elaboración de estos artículos y enviándonoslos. Lo comprendemos. Por desgracia, leer estos artículos y correos llevaría demasiado tiempo. Actualmente, estos correos no cumplen función adecuada para ustedes ni nosotros. Por consiguiente, les pedimos que dejen de mandar dichos emails. Haciéndolo no pretendemos minusvalorar la labor de documentación que ellos conllevan. Esperamos que ustedes también nos entiendan.

Agradeciéndoselo,

Honey K B

Este es la mejor carta de rechazo de la historia del periodismo. Es sumamente cortés, pero con un sutil fondo de indignación. Honey parece casi ultrajada de que Colorado sea capaz de hacer perder a Jacobs su valioso tiempo.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

•••

Decido probar con mi próxima relación lógica: mi matrimonio. Estas peleas con mi mujer me están matando—en parte porque Julie es mucho mejor debatiendo que yo. Quizás a Asha se le dé mejor.

Hola Asha:

Mi mujer se ha enfadado conmigo porque me olvidé de sacar dinero del cajero automático. . . Quizás podrías decirle que la quiero, pero a la vez recordarle suavemente que a ella también se le olvidan cosas: perdió su cartera dos veces el mes pasado. Y que se olvidó de comprar un cortauñas para Jasper.

AJ

No puedo expresar la ilusión que me hizo mandar esa nota. Es bastante difícil tener un comportamiento más pasivo-agresivo que reñir con tu mujer por email desde un subcontinente situado al otro lado del mundo.

A la mañana siguiente, Asha me puso en copia en el email que mandó a Julie.

Julie:

Entiendo que te enfadases porque me olvidé de sacar dinero del cajero. He estado olvidadizo y lo siento.

Pero eso no cambia el hecho de que te quiero mucho. . . .

Te quiero

AJ

PD: Asha en nombre del Sr. Jacobs.

Por si fuera poco, también le mandó a Julie una postal electrónica. Pincho para verla: Dos ositos de peluche abrazándose. Debajo dice: “Cuando necesites un abrazo, ya sabes que tengo uno para ti. . . . Lo siento”.

¡Mecachis! ¡Estos empleados externos sí que son simpáticos! ¡Recóncholis!

Conservaron lo de las disculpas pero quitaron mi pequeña puntita. Intentan salvarme de mí mismo.

Están enfrentando mi superego a mi ello. Me siento castrado.

Julie, por otro lado, parece muy complacida. “Qué bonito, cariñín. Te perdono”.

•••

PESE A LLEVAR TRES semanas con mi equipo de auxiliares, sigo estresado. Quizás sea culpa del Elmo pollo bailarín, a quien mi hijo quiere hasta el punto del refrotamiento,

Juego Semana Laboral de 4 horas®

pero que me está volviendo loco poco a poco. Sea cual se la razón, me figuro que es hora de conquistar una frontera más: subcontratar mi vida interior.

Primero intento delegar mi terapia. Mi plan es dar a Asha una lista de mis neurosis y un par de anécdotas de la infancia; mandarla a hablar con mi loquero 50 minutos y que luego me transmita sus consejos. Inteligente, ¿verdad? El loquero no quiso. Un rollo sobre ética o algo así. Pues vale. En su defecto, hice que Asha me enviase un informe meticulosamente documentado sobre cómo aliviar el estrés. Tenía un agradable toque hindú, con un par de posturas de yoga y algo de visualización.

Esto no estaba mal, pero no me parecía suficiente. Decidí que tenía que subcontratar mis preocupaciones. Llevo unas cuantas semanas arrancándome pelo porque un trato de negocios está tardando demasiado en cerrarse. Le pregunté a Honey si le interesaría arrancarse pelo ella en mi lugar. Sólo unos minutos al día. Le pareció una idea estupenda. “Me preocuparé de esto todos los días”, me escribió. “Usted no se preocupe”.

Subcontratar mis neurosis ha sido uno de los experimentos más exitosos del mes. Cada vez que empezaba a rumiar el asunto, me recordaba a mí mismo que Honey ya estaba en ello, y me relajaba. No es broma. Sólo por eso ya mereció la pena.

Echa una ojeada a tu futuro

El futuro está aquí. Lo que pasa es que aún no se ha distribuido a todos.

—william gibson, autor of Neuromante; acuñó el término “ciberespacio” en 1984

Aquí va una mirada furtiva a la automatización total.

Me levanté esta mañana, y como es lunes, miré mi correo durante una hora después de un exquisito desayuno porteño. Sowmya desde la India había encontrado a un antiguo compañero mío de colegio, al que había perdido la pista hace años y Anakool de YMII había confeccionado informes de investigación en Excel acerca de la felicidad de los jubilados y la media de horas trabajadas al año en diversos campos. Un tercer ayudante remoto indio había concertado las entrevistas de esta semana, además de localizar las mejores escuelas de kendo de Japón y los profesores de salsa más renombrados de Cuba. En la siguiente carpeta de correo, me enteré complacido de que mi gestora de distribución y entregas, ubicada en Tennessee, Beth, había resuelto casi dos docenas de problemas en la última semana—haciendo así felices a nuestros mayores clientes chinos y sudafricanos—además de coordinar la declaración de impuestos relativa a las ventas en California con mis contables, que están en Michigan. Los impuestos se habían pagado con la tarjeta de crédito mía insertada en el sistema, y un rápido vistazo a mis cuentas bancarias confirmó que Shane y el resto del equipo de

Juego Semana Laboral de 4 horas®

la empresa de cobro electrónico que utilizo estaba depositándome más dinero que el mes pasado. Todo transcurría plácidamente en el mundo de la automatización.

Hacía un precioso día de sol. Cerré el portátil con una sonrisa. Por un bufé libre de desayuno con café y zumo de naranja he pagado 4 dólares estadounidenses. Los empleados indios subcontratados cuestan entre 4 y 10 dólares la hora. Los que tengo en EE.UU. cobran por resultados o cuando el producto se envía. Esto crea un curioso fenómeno empresarial. El flujo de efectivo negativo es imposible.

Te lo pasas bien si ganas dólares, vives con pesos y pagas en rupias, y no hemos hecho más que empezar.

Esto es sólo la punta del iceberg. ¿Quieres saber cómo gente asalariada subcontrata su vida y su trabajo sin que el jefe se entere/cabree? ¿Cómo montar un ejército de MBA extranjeros que cobran 5 dólares la hora y dedicarte tú a lo que quieras? ¿Cómo evitar errores fatales y llevarte el gato al agua? En el Capítulo 8, "Subcontratar tu vida" encontrarás más de 20 páginas de instrucciones detalladas sobre cómo hacer todo esto y mucho más. ¿A qué esperas para hacerte con el libro?

Paso III A es por Automatización (continuación del resumen)

Continuando con el resumen, Tim nos introduce al concepto de ingresos en automático I y II, buscar nuestra **MUSA** y a continuación probarla, pero antes de entrar en materia ¿Que es una **MUSA**? Timothy lo define como una maquina automatizada generadora de dinero por internet, a este vehículo lo denomina así para distinguirlo de cualquier otro negocio como un conglomerado petrolero o un simple puesto de tacos, y nos dice que nuestra **MUSA** nos puede proporcionar las tres divisas que necesita todo **NUEVO RICO** para cumplir sus sueños, **DINERO, TIEMPO** y **MOVILIDAD**, con estas divisas todo es posible, sin ellas...casi nada, veamos un ejemplo de una **MUSA**, imagine que es la suya, está muy cerca de hacerlo realidad una vez que invierta en nuestro juego (que es nuestra **MUSA** por cierto):

1. Un cliente ve su anuncio de Pago Por Clic (PPC) en google u otro motor de búsqueda y da clic en su página web.
2. Ordena un producto de 325 dólares, en ese momento usted recibe un correo electrónico con los detalles de la transacción.
3. Tres veces por semana envía estos correos al fabricante de su producto, para que este realice el envío del producto, usted paga al fabricante 45% del precio de venta al público.

Examinemos la belleza matemática de lo anterior: por cada pedido de 325 dólares con un coste del 55% del precio minorista, usted se queda con 178.75 dólares, si restamos un 3.5% de comisión por el servicio de procesamiento de tarjeta de crédito (3.5% de 325 dólares=11.375 dólares), usted se queda con 167.375 dólares por esta única venta (178.75-11.375). Multiplique los 167.375 dólares por 10 ventas al día y obtenemos 1,673.75 dólares por día, trabajando (si se le puede llamar trabajo) menos de 2 horas por semana, usted no tiene que invertir en productos para venderlos, su única inversión fue la creación de la web (aunque con nuestro programa aprenderá a crear su web usted mismo), y sus costos mensuales son el pago de la publicidad de Pago Por Clic y el hospedaje de su sitio web (menos de 10 dólares al mes por este servicio), con esta estrategia usted gana más de 10,000 dólares al mes y el riesgo financiero es completamente nulo, ¿Qué harías si no tuvieras que pensar en el dinero? Si le da una oportunidad a nuestro juego y a nuestro programa, pronto tendrá que responder a esa pregunta, es hora de crear su **MUSA**.

Para crear nuestra musa lo primero que necesitamos es un producto que vender, y quiero que le quede muy claro que casi todas las empresas exitosas no fabrican su propio producto, y que existen miles de empresas dispuestas a fabricar su producto,

Juego Semana Laboral de 4 horas®

de eso viven estas empresas. Comencemos pues con los pasos para crear su propio producto.

Paso Uno: Elige tu nicho de mercado

Es mucho más fácil satisfacer demanda existente que crear demanda para tu producto. No inventes un producto para después buscar quien quiera comprarlo. En lugar de eso encuentra tu nicho de mercado, define a tus clientes, y encuentra o desarrolla un producto para ellos. Para encontrar nichos rentables pregúntate lo siguiente:

¿Qué grupos sociales, industriales o profesionales perteneces o haz pertenecido

Mira tus hábitos, pasatiempos actuales y pasados

Checa los libros o revistas que lees incluyendo suscripciones por internet y pregúntate que grupos comprarían lo mismo.

Visita Barnes & Noble o Amazon y busca las revistas especializadas.

Visita *Writer's Market* para identificar revistas.

Paso Dos: Lluvia de ideas (no inviertas en productos)

Elige los dos mercados con los que te sientas familiar y que cuenten con su propia revista donde puedas colocar un anuncio de menos de \$2,000 dólares, debe tener al menos 15,000 lectores. Ahora tienes que pensar en productos para estos mercados.

El objetivo es llegar con una buena idea de producto y no invertir nada; en el paso tres, crearemos publicidad y probaremos la respuesta de clientes reales antes de invertir en la fabricación del producto.

Existen varios criterios para decidir en qué producto invertir:

- El beneficio debe poder mencionarse en una sola frase.
- Debe costar entre \$50-200 dólares
- Busca un producto que puedas vender 8 veces su costo de fabricación, significa que un producto de \$100 No debe de costar fabricarlo más de \$12.50
- No debe tardar más de 3 a 4 semanas en fabricarse.
- Debe poder fabricarse en lotes pequeños

Juego Semana Laboral de 4 horas®

- Debes poderse explicar todas las dudas sobre tu producto en una buena pagina de preguntas frecuentes.

Para tu producto puedes considerar las siguientes opciones:

Opción uno: Revende un producto

Compra un producto existente al mayoreo y revéndelo. Para comprar al por mayor contacta al productor y pídele un "precio de mayorista" (Generalmente 40% menos del precio de minorista), pero no compres producto hasta haber completado el paso tres.

Opción dos: Licencia un producto

Existen dos partes que conforman un acuerdo de licencias: el inventor del producto, llamado **licenciador**, quien vende el derecho a que manufacturen su producto, usualmente por un 3-10% de del precio de venta al mayoreo, y el **licenciatario**, quien es el encargada de producir y vender el producto por un 90% de las ganancias, este es más interesante.

Opción No. 3 Crear un producto

Contrata a un ingeniero industrial para que desarrolle un prototipo basado en tus descripciones, a continuación contacta quien puede manufacturar tu producto.

Otra opción es conseguir quien manufacture un producto, pégale tu etiqueta y listo, ya tienes tu nuevo producto, a esto se le conoce como "marca propia".

Paso Tres: Prueba tu producto

Prueba la idea de tu producto mediante una campaña de enlaces patrocinados con Google Adwords. Crea una página web de mentira, donde lles a los clientes a comprar tu producto, no te preocupes no es ilegal, una vez que den clic en comprar lléalos a una página donde les expliques que por el momento tu producto está fuera de existencias, que lamentas los inconvenientes causados y que no se ha cargado ni un céntimo a su tarjeta de crédito, esto técnicamente se trata de una venta, y debes considerar como tal, evalúa las ventas simuladas al termino de un determinado presupuesto de publicidad de Adwords y evalúa si es rentable o no invertir en la fabricación del producto, el juego que hemos diseñado te llevará de la mano en este proceso con unas hojas para analizar la prueba de tu producto, además el programa de apoyo del juego te revelará otras 3 estrategias diferentes para probar tu producto, incluso para probar si hay mercado para tu producto, con esto vas totalmente a la segura.

Paso IV L es por Liberación

En este último paso Tim nos propone un sistema de 5 pasos para negociar con nuestro jefe un acuerdo de teletrabajo y lograr escapar de nuestro trabajo, el sistema consiste en aumentar nuestra valía como trabajador, demostrar que rendimos mas fuera de la oficina, cuantificar el beneficio para la empresa trabajando desde casa, proponerle a nuestro jefe un periodo de prueba revocable, y finalmente ampliar este periodo de prueba.

Una vez liberados, Tim nos enseña como disfrutar de estos periodos en lo que él llama minijubilaciones, como prepararnos para disfrutar nuestra minijubilación sin consecuencias y como hacer rendir nuestro dinero para disfrutar esta minijubilación, Tim rompe el paradigma de una vez por todas de trabajar toda la vida para algo que podemos hacer ahora mismo si reunimos el valor para hacerlo realidad.

Por último Tim nos hace reflexionar sobre la importancia de llenar el vacío y cómo podemos encontrar esas actividades que nos apasionan y a las que nos podemos dedicar de tiempo completo ahora que no tenemos que trabajar.

Helio Laguna

Autor, inversor, creador de juegos de finanzas personales, asesor de finanzas personales, experto en creación de musas.

Colaboración especial de Salvador Mingo

Empresario, inversor, experto en mercadeo de redes, marketing por internet, experto en programación y diseño web.

Mi Historia Personal Y Por Qué Cree El Juego de mesa Semana Laboral de 4-Horas.

Septiembre de 2005:

Compro el libro padre rico padre pobre, después de más de 3 meses de no quererlo comprar porque no quería "gastar" \$190 pesos, para descubrir recientemente que he invertido desde esa fecha hasta el día de hoy, ¡Más de \$100,000 pesos en mi educación financiera!. Quedo en shock al descubrir los principios de Robert Kiyosaki, y al darme cuenta que era una RATOTA, con un crédito hipotecario, dos créditos de vehículo, deuda masiva en 6 tarjetas de crédito bancarias y departamentales, y un crédito escolar, elaboro mi plan financiero para escapar de la carrera de ratas consistente en comprar 8 departamentos de inversión, ya contaba con uno, así que "solo" faltaban 7. Ese mismo año descubro que vendían un edificio ¡Justo en frente de mi casa! (¡Gracias por quitarme la venda de los ojos padre rico!).

2006

Logro comprar 3 departamentos de los 16 que componían el edificio, y doy el enganche de un cuarto departamento en otro edificio, pero en la misma cuadra, se alarga el tramite indefinidamente porque el departamento que quería comprar tenía una hipoteca pendiente. Continuo invirtiendo en mi educación financiera, descubro que ya compre el 90% de la tienda de richdad y que ya no tengo nada que leer de Robert, salgo a la cacería de otros autores de educación financiera.

2007

Me autorizan el crédito hipotecario, pero sigue el trámite de la liberación de la hipoteca, continuo invirtiendo en mi educación financiera y creo el borrador de lo que sería más tarde el juego de mesa deempleadoabillonario, descubro en un seminario a José España y su concepto de múltiples fuentes de ingreso, ese mismo año decido probar suerte en la bolsa de valores para perder en todas y cada una de mis transacciones :(

Decido cursar la maestría en inversiones bursátiles con José España para aprender a dominar mis emociones y a obtener mejores resultados en mis transacciones.

2008

Mi esposa cae en la casilla de BEBE, y en el siguiente turno en la casilla de DESEMPLEO (por tener al bebe, ¡gracias LOREAL MÉXICO!), por lo que se cae la autorización del crédito hipotecario. Le pido a mi papa que tramite el crédito en mi nombre. Sigo aburrido porque mi plan se encuentra detenido, por lo que decido continuar

Juego Semana Laboral de 4 horas®

entrenándome en la bolsa de valores y le doy oportunidad al multinivel, en ese mismo año descubro el sorprendente libro "Semana Laboral de 4-Horas" de Timothy Ferriss y descubro que existe un atajo para escapar de la carrera de ratas y cumplir mis sueños antes de jubilarme, aprendo que solo necesito una musa (definición de musa: maquina automatizada generadora de dinero por internet), y me doy cuenta que ¡Ya contaba con una musa!, se trata del juego que había creado un año atrás. Doy inicio a mi tercera fuente de ingreso: negocios por internet. Contrato un diseñador gráfico ya mando a fabricar 100 ejemplares de mi juego deempleadoabillonario, aprendo en la universidad de la libertad financiera de José España a crear mi blog y promocionar mi juego de mesa, descubro mi genio para elaborar juegos de mesa y creo los cimientos de lo que serán 10 juegos de mesa más, elaboro otros 3 juegos diferentes sobre multinivel y negocios por internet, y comienzo a promocionarlos por internet.

2009

Por fin recibo el departamento que aparte desde 2006, es el quinto departamento de los 8 que planeo comprar, veo con asombro cómo se duplican de valor las propiedades que compre 3 años atrás, termino la venta de los 100 ejemplares del juego y me preparo para lanzar un nuevo lote al mercado, continuo haciendo multinivel y negocios por internet, y ocasionalmente transacciones en la bolsa, comienzo a escribir libros y lanzo al mercado mi primer activo digital. Sigo impresionado con los principios de Timothy Ferriss y comienzo a crear mas y mas musas, me doy cuenta que es posible crear un juego que enseñe los principios que describe Timothy Ferriss, una buena noche me armo de valor y no duermo hasta crear el juego Semana Laboral de 4-Horas, me cuesta trabajo creer que he logrado crear un juego de mesa que recabe todos y cada uno de los principios de Timothy Ferriss, entusiasmado por mi hallazgo le envío un correo a Timothy informándole de la situación y me da su dirección para que le envíe el juego para su revisión, prefiero esperarme un poco y promocionarlo por mi cuenta sin ayuda del gran Timothy.

Ligas para investigar información citada:

Juego de mesa deempleadoabillonario:

<http://www.deempleadoabillonario.com>

Universidad de la libertad financiera de José España:

<http://www.lalibertadfinanciera.com/amember/go.php?r=919&i=11>

Maestría en inversiones bursátiles que imparte Jose España:

<http://www.capitalesactivos.com/clic/aqui.php?id=3034>

Seminario día de la Libertad financiera que imparte José España:

<http://www.diadelaindependencia.com/independencia.php>

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Libro Semana Laboral de 4-Horas en ingles y otros libros que cambiaron mi vida:

<http://astore.amazon.com/wwwheliolagun-20>

Mis musas digitales:

<http://www.dominarwordpress.com>

<http://www.dominarclickbank.com>

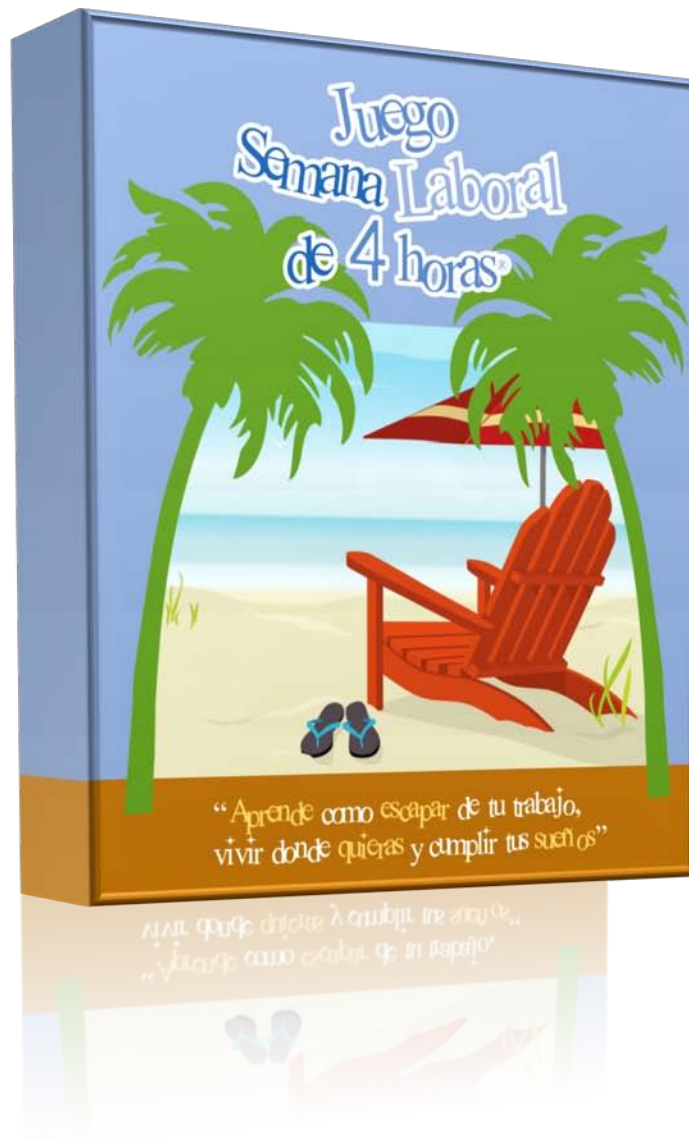
<http://www.marketingbrutal.com>

Informes sobre otros juegos de mesa:

info@deempleadoabillonario.com

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Presentación Del juego Semana Laboral de 4-Horas.



El juego tiene como objetivos comprar el número de sueños que indica su “Carta de profesión”, así como ¡Escapar de su trabajo!

Los Jugadores tienen que comprar “**MUSAS**” que generen ingresos pasivos, para de esta forma tener dinero suficiente para comprar sus sueños. Además de **DINERO**, requieren **TIEMPO** y **MOVILIDAD** para usarlos como quieran, por ejemplo, para **SER** Golfista profesional requieres de tiempo en tu día para entrenar Golf a diario, y para **HACER** algo siempre has soñado como viajar a diferentes partes del mundo, requieres tener libertad de movilidad.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

¿Quién gana el “Juego Semana Laboral de 4-horas”®

El jugador que compra el número de sueños indicados en su tarjeta de profesión y logra renunciar a su trabajo porque ya no lo necesita.

Nota: No existe un orden para ganar el “**Juego Semana Laboral de 4-horas**®”, es decir, primero un jugador puede decidir renunciar a su empleo y después comprar el número de sueños o primero puede comprar sus sueños y después renunciar a su empleo.

¿Cómo preparar el juego?

- 1) Baraja separadamente las tarjetas de “**Definición**”, “**Eliminación**”, “**Automatización**” y “**Liberación**”. Colócalas con la cara hacia abajo en el área de juego.
- 2) Reparte las cartas de definición entre el número de jugadores.
- 3) Cada jugador escoge una “**Carta de profesión**” al azar.
- 4) Reparte las hojas de trabajo (“**Estado de registro de pérdidas y ganancias**” y “**Análisis de musas**”).
- 5) Copia la información de la “Carta de profesión” a la hoja de trabajo “**Estado de pérdidas y ganancias**”.

¡Ya está listo para jugar el “Juego Semana Laboral de 4-horas”®

Definición

Eliminación

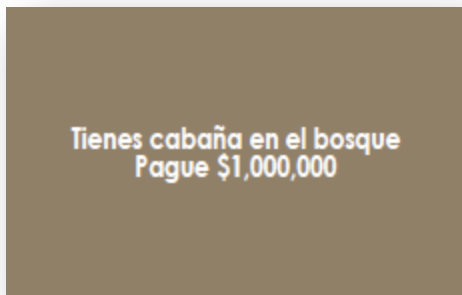
Automatización

Liberación

Juego Semana Laboral de 4 horas®

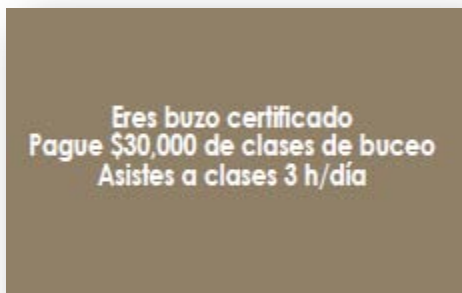
Reparta las Cartas de **DEFINICIÓN** entre el número de jugadores, son 25 cartas de DEFINICIÓN, por lo tanto si son dos personas las que van a jugar se reparten 12 cartas a cada jugador. ($25/2=12.5$, o sea 12 cartas cada quien)

Las cartas de DEFINICIÓN contienen los sueños SER, HACER y TENER que debes alcanzar, ejemplo de un sueño TENER.



Para alcanzar este sueño necesitas \$1,000,000 de pesos, pero no pensemos en el juntar ese monto, recordemos que nuestras MUSAS pueden financiar la compra de nuestros sueños, así que vayamos por un crédito hipotecario para financiar ese sueño.

Ejemplo de un sueño SER:



Para cumplir este sueño necesitamos de dos divisas muy importantes, DINERO y TIEMPO, necesitamos de 3 horas de nuestros día, si no tenemos el tiempo suficiente no vamos a poder cumplir este sueño.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Ejemplo de un sueño HACER:



Para cumplir este sueño necesitamos de dos divisas muy importantes, DINERO y MOVILIDAD, necesitamos 1 mes fuera de tu país, si no dispones de ese periodo de tiempo para ausentarte no podrás cumplir el sueño, por más que cuentes con el dinero para costearlo.

Cada jugador escoge una "Carta de profesión".

ESTADO DE PERDIDAS Y GANANCIAS	
TOTAL MENSUAL	
Ingreso ganado (trabajo)	\$24,000
Ingreso pasivo (musas)	\$0
Total de ingresos	\$24,000
Renta/hipoteca	\$4,000
Pago de financiamiento del vehiculo	\$0
Pago minimo de tarjetas de credito	\$600
Pago de creditos con casas comerciales	\$0
Pago de préstamos bancarios	\$0
Otros gastos	\$13,400
Total de gastos del mes	\$18,000
Flujo de efectivo del mes	\$6,000

Profesión: Empleado. Ingeniero de empresa paraestatal.
Horas de trabajo al día: 11 h.
Objetivo: Comprar 5 sueños.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

Las cartas de profesión se reparten al azar, esta profesión es la de un **EMPLEADO**, Ingeniero de empresa paraestatal, trabaja 11 horas al día y su objetivo es comprar 5 sueños. Usted dispone de 12 horas en su día para cumplir sus sueños, en el caso de esta persona solo le queda una hora libre, así que tiene que eliminar horas de trabajo al día para poder cumplir aquellos sueños que requieran de más de 1 hora por día.

ESTADO DE PERDIDAS Y GANANCIAS	
TOTAL MENSUAL	
Ingreso ganado (trabajo)	\$12,000
Ingreso pasivo (musas)	\$0
Total de ingresos	\$12,000
Renta/hipoteca	\$3,000
Pago de financiamiento del vehiculo	\$0
Pago minimo de tarjetas de credito	\$500
Pago de creditos con casas comerciales	\$0
Pago de préstamos bancarios	\$0
Otros gastos	\$5,500
Total de gastos del mes	\$9,000
Flujo de efectivo del mes	\$3,000

Profesión: Autoempleado. Diseñador gráfico,
Horas de trabajo al día: 6 h.
Objetivo: Comprar 3 sueños.

Esta profesión es la de un **AUTOEMPLEADO**, diseñador grafico, trabaja 6 horas al día y su objetivo es comprar 3 sueños, como dispone de 12 horas en su día para cumplir esta persona tiene 6 horas libres.

Juego Semana Laboral de 4 horas®

utilizar las hojas de trabajo de este juego para analizar las ideas de **MUSAS** que encuentre en su vida diaria, y el programa de trabajo de semana laboral de 4-horas lo llevará de la mano en todos los pasos para crear su **MUSA**, desde cómo encontrar un nicho de mercado, como preguntarle al mercado que es lo que quiere, como elegir el producto adecuado, como probar si su producto es rentable sin invertir ni un céntimo en su fabricación, como aumentar la rentabilidad de su producto, atajos para crear su **MUSA** en un tiempo record, como automatizar su **MUSA** para que funcione sin usted, y muchas cosas mas.